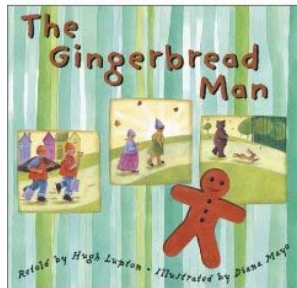


Auteur(s) Retold by Hugh Lupton, illustrated by Diana Mayo
Titel The Gingerbread Man



Abstract Dit is het bekende ‘stapel’-verhaal van ‘het koekenmannetje’ dat in dit boekje ‘Johnny Cake’ wordt genoemd. Als Allie Blaster op bezoek is bij zijn tantes Aunty Hetty en Aunty Betty, bakken ze Johnny Cake, een koek in de vorm van een mannetje met oogjes van krenten en een kers als mond. Zodra het koekenmannetje gebakken is, rent hij weg en roept “I can run faster than you!”, een zin die steeds herhaald wordt in het boekje. Telkens als het koekenmannetje iemand passeert, roept hij dit en zet weer iemand de achtervolging in tot hij uiteindelijk bij een vos komt die hem met een slimme truc opeet. Het boekje is geschikt om een recept voor de koek als leerdoel te gebruiken en de ingrediënten aan te leren. Op de eerste bladzijde worden alle ingrediënten genoemd en achterin het prentenboek is een echt recept “Make your own gingerbread!” opgenomen.

Leeftijdscategorie Onder- en middenbouw van de basisschool

Jaar 2003

Uitgever Barefoot Books Ltd.

ISBN 1-84148-930-1

Tips voor gebruik *Vooraf:*

- De ingrediënten voor het recept laten zien en benoemen of laten benoemen door de kinderen als ze al enige woorden kennen. Als kinderen kunnen lezen kan een woordweb met de titel “recipe for a gingerbread man” op het bord worden opgebouwd.
- De woorden nogmaals noemen en de kinderen het juiste voorwerp laten pakken.
- De woorden op woordkaartjes zetten en de woordkaartjes bij de juiste voorwerpen laten zetten (als kinderen kunnen lezen).
- Bespreken of ze het verhaal van het koekenmannetje kennen.

Tijdens het voorlezen:

- Richtvraag vooraf stellen zoals bv. “Who finally eats the gingerbread man?”.
- De plaatjes van de verschillende mensen die voorkomen in het verhaal in de juiste volgorde leggen.

- Plaatjes onder de kinderen verdelen en zodra ze een stukje uit het verhaal horen dat met hun plaatje overeenkomt, moeten de plaatjes omhoog gehouden worden.
- Plaatjes van een scene uit het verhaal liggen op een tafel waaromheen de kinderen lopen terwijl de leerkracht het verhaal voorleest. Zodra een scene die overeenkomt met een plaatje wordt beschreven, mag het kind dat het eerst het juiste plaatje pakt, dit plaatje houden. Het kind met de meeste plaatjes is de winnaar.

Na het lezen

- Kinderen luisteren naar een vereenvoudigde versie van het recept en voeren de handelingen uit (T.P.R.).
- Het spelletje Kim's game kan gespeeld worden met de ingrediënten: gedurende een minuut kijken de kinderen naar de ingrediënten die eerst benoemd zijn, kinderen moeten dan hun ogen dichtdoen, een ingrediënt wordt weggenomen waarna ze hun ogen mogen opendoen en moeten benoemen wat er weg is.